|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Método | Descripción de la prueba | Clase | Escenario | Entrada | Salida/resultado |
| InsertRB( A) | Este método inserta un nuevo elemento en el árbol rojinegro | RedBlackTree | stageOne() | Elemento a insertar | Okay |
| deleteRb(A) | Este método eliminar un elemento especificado del árbol rojinegro | RedBlackTree | stageOne() | Elemento a eliminar | Okay |
| getUncle() | Este método retorna el tío de un elemento en árbol rojinegro | RedBlackNode | stageOne | ------ | Okay |
| getWeight() | Este método retorna el peso de un árbol rojinegro | RedBlackNode | stageOne | ------ | Okay |
| isLeaf() | Este método indica si un nodo del árbol rojinegro es hoja | RedBlackNode | stageOne | ------ | Okay |
| getNode(A) | Este método retorna un nodo de un subárbol especificado | RedBlackNode | stageOne | Elemento A | Okay |
| getBrother() | Este Método rerona el hermano de un nodo del árbol | RedBlackNode | stageOne | ---------- | Okay |
| Sucesor() | Este método retorna el sucesor de un nodo del árbol rojinegro | RedBlackNode | stageOne | Elemento del nodo | Okay |
| compareTo() | Este método compara carcteristicas de un jugador con las de otro. | Player | stageOne | ------- | Okay |
| AddNewPlayer(player) | Este método agrega un nuevo jugador a la base de datos | FIBA | stageOne | Jugador a agregar | Okay |
| Delete() | Este método elimina un jugador de la base de datos | FIBA | stageOne | Jugador a eliminar | Okay |